

PHILIPPE MONGEAU

<http://phmongeau.com> - ph.mongeau@gmail.com - 514 341 3449

Sommaire

Artiste 3D et programmeur possédant:

Excellente capacité d'apprentissage
Forte compétences en informatique
Maîtrise du français et de l'anglais

Expérience

Render support chez Framestore
Programmeur chez EXO U Inc. 2012 - Août 2014 - Présent
Assemblage électronique chez Miranda Technologies Inc. 2013 été 2008

Formation

Cégep du Vieux-Montréal

Diplôme d'études collégial: **Animation 3D et synthèse d'images** 2011 -
Diplôme d'études collégial: **Art plastique** 2009 - 2014
2011

Réalisations

Réalisation d'un court métrage d'animation 3D: **Le Siège** 2014
<http://vimeo.com/phmongeau/lesiege>
Conception et programmation d'un jeu flash **Marble** 2010
<http://www.kongregate.com/games/phmongeau/marble>

Compétences

Animation 3D

Modélisation, rigging et animation de personnages
Modélisation, texturation et éclairage d'accessoires et d'environnements 3D
Identification et résolution de problèmes dans des projets d'animation
Écrire des scripts pour accélérer les tâches répétitives ou complexes
Sculpting et texturing avec Mudbox
Rendering avec Mentalray
Compositing

Programmation

Développement web: html5, javascript et css
Autres langages: Python, Java, C++, ActionScript3, MelScript
Plateformes: Windows/Mac/Linux, Android, iOS